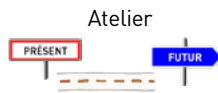


Icebreaker - Photolangage / Piscine d'images

Localisation dans la démarche



Localisation dans l'atelier



Combien de temps ?


Check-list matériel:

- 1 ensemble de cartes inspirantes et/ou adaptées au thème (exemple: cartes postales ou cartes de jeu de rôle)
- Compter au moins 3 cartes / participant



Objectif

La qualité de la démarche participative dépend notamment de sa pertinence, *ie* de la plus-value qu'elle peut apporter en comparaison à une réunion classique. L'utilisation de méthodes décalées, qui mènent les participants dans une zone d'inconfort, doit pouvoir se justifier par une plus-value dans les productions

Cette plus-value dépend en partie de l'atmosphère dans laquelle les participants vont évoluer au cours des ateliers et, par conséquent, de la qualité de la facilitation. Le facilitateur peut avoir recours à des outils introductifs ludiques et décalés. Ces outils permettront de créer une ambiance de travail propice à la création et à la coopération. Le photolangage, s'il est utilisé avec précaution, est très efficace pour favoriser l'innovation. ⚠ Il ne doit cependant pas être cumulé à d'autres outils particulièrement décalés



Avec qui?

- Tout type de public (*si les cartes sont bien choisies*)
-  < 15 participants (*en sous-groupe éventuellement*)
- Particulièrement lorsque certaines institutions ont un enjeu de légitimation de projets en cours en lien avec la thématique

N-1 Au préalable :

- Déontologie
 - Objectifs des ateliers
- (cf. [fiche 7](#)
Planification de l'agenda de l'atelier)

Les +

- Créer une atmosphère informelle qui favorisera l'expression et la coopération
- Décalage avec les réunions habituelles faisant place à l'innovation dès le début de la réunion
- Permet, pour les participants, la transition d'une posture de représentation de leur institution vers une posture de représentation individuelle. Ce changement permet d'éviter les interventions qui n'ont pas de caractère innovant mais font la promotion d'actions en cours



Comment?

1. Proposer aux participants de choisir une image
Les laisser parcourir la table pendant 5 minutes
Saisissez vous-même une image assez rapidement pour lancer la dynamique
2. Expliquer la suite de l'exercice : Chacun se présente (nom, prénom, profession) et explique le choix de sa carte
→ Commencez par votre carte: expliquer pourquoi vous avez choisi cette image. Si possible ne restez pas seulement sur un terrain professionnel. Le passage sur un terrain personnel permettra de détendre l'atmosphère et de créer une certaine confiance dans le groupe
→ L'exercice est un peu intimidant, n'effectuez pas de tour de table mais demandez à un volontaire de poursuivre
→ Invitez les participants à prendre leur tour, relancez très légèrement et avec humour. Surtout ne forcez personne
3. Remercier les participants et proposer le prochain exercice

Les -

- Certaines personnes peuvent se sentir mal à l'aise et refuser de se prêter à l'exercice : surtout, ne leur forcez pas la main et dédramatisez la situation afin de ne pas créer de tension dans le groupe
- La description de l'image mène sur un terrain personnel qui peut être source de fortes émotions pour certaines personnes : ne les forcez pas à expliquer le choix de leur image