

## Scénariser les orientations à arbitrer

### PHASE 1 : CO-CONCEVOIR



### PHASE 2 : PROTOTYPER



#### Objectifs

**Lorsque de la réalisation de l'analyse de vos données et des productions de vos ateliers, commencent à se dessiner différentes orientations possibles pour la suite du projet.**

**Pour faciliter l'arbitrage des orientations à prendre, vous pouvez rendre plus concrètes et visuelles les différentes solutions afin d'aider les personnes décisionnaires à se projeter.**

#### Déroulement

A l'issue de votre analyse, différentes solutions ou types de solutions se dégagent. Il sera nécessaire de réaliser un arbitrage entre ces éléments pour recentrer les étapes suivantes de prototypage autour de quelques solutions précises.

Pour aider à l'arbitrage, vous pouvez "scénariser" ces solutions. C'est à dire les rendre plus tangibles afin de favoriser la projection.

Cela revient, en quelque sorte, à raconter une histoire pour chacune de ces solutions. Comment sont nées ces idées ? D'où viennent-elles ? A quel besoin répondent-elles ? Quels changements vont-elles provoquer chez l'utilisateur ?