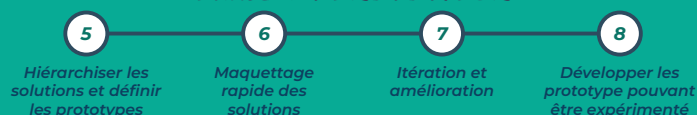


## Bien préparer son atelier

### PHASE 1 : CO-CONCEVOIR



### PHASE 2 : PROTOTYPER



### Objectifs

**Pour animer un atelier de co-conception de manière efficace, il est souvent nécessaire de disposer d'outils et de supports spécifiques. Cependant, il n'est pas toujours facile de trouver les outils adéquats ou de les acheter à un prix abordable. Heureusement, il existe une méthode simple et économique pour fabriquer des outils et des supports d'animation pour votre atelier de co-conception.**

### Conseils et astuces

Quel que soit l'outil que vous choisissez, il est important de vous assurer qu'il est adapté à vos besoins et à la problématique que vous souhaitez aborder. N'hésitez pas à personnaliser les outils existants pour qu'ils soient mieux adaptés à votre atelier de co-conception. Gardez à l'esprit que la personnalisation des outils peut renforcer l'implication et l'engagement des participants, tout en améliorant la qualité de la co-conception.

Il existe de nombreuses boîtes à outils en ligne. Nous vous proposons de vous approprier celle conçue par le Philagora pour trouver une grande diversité d'outils d'animation :

[https://creativite33.files.wordpress.com/2015/06/philagora\\_a-trousse-a-idees.pdf](https://creativite33.files.wordpress.com/2015/06/philagora_a-trousse-a-idees.pdf)

### Déroulement

**Identifier les besoins :** La première étape consiste à identifier les outils et les supports nécessaires pour animer votre atelier de co-conception. Pour cela, vous pouvez vous référer aux différentes étapes de l'atelier et aux techniques d'idéation que vous allez utiliser.

**Choisir les matériaux :** Une fois les besoins identifiés, vous pouvez choisir les matériaux nécessaires à la fabrication des outils et des supports. Vous pouvez trouver ces matériaux dans les magasins de bricolage ou de loisirs créatifs.

**Concevoir les outils :** La prochaine étape consiste à concevoir les outils et les supports en fonction des besoins identifiés. Vous pouvez utiliser des modèles existants ou créer vos propres modèles.

**Fabriquer les outils :** Après avoir conçu les outils, il est temps de les fabriquer. Pour cela, vous pouvez utiliser des outils de base tels que des ciseaux, une règle, un cutter, une agrafeuse, etc.

**Tester les outils :** Une fois les outils fabriqués, il est important de les tester pour s'assurer qu'ils répondent aux besoins identifiés et qu'ils sont faciles à utiliser. Si nécessaire, vous pouvez apporter des ajustements.

**Préparer les supports :** Outre les outils, il est également important de préparer les supports tels que les panneaux d'affichage, les fiches, les cartes, etc. Pour cela, vous pouvez utiliser des logiciels de design graphique tels que Photoshop ou Illustrator.

*En utilisant cette méthode, vous pouvez fabriquer des outils et des supports d'animation sur mesure pour votre atelier de co-conception. Non seulement cette méthode est économique, mais elle vous permet également de personnaliser vos outils en fonction des besoins de votre atelier. De plus, la fabrication de vos propres outils et supports peut être une activité amusante et créative qui peut renforcer la cohésion d'équipe et l'engagement des participants.*